Punch Hermia

זה המשחק שדיברנו עליו שהוא בעצם גיף אנימיטיבי שנשלט על ידי tap -

מחולק לארבע תיקיות שונות:

1. תיקייה ראשונה: **Punch** - זו התיקייה שיש בה את הפריימים שאמורים לעבור אחד אחד באמצעות tap. הפריימים ממוספרים.
2. תיקייה שנייה: **Choose Animation** - ברגע שנגמר הטאפ מופיע הפריים בו שתי אופציות - יש שם את המסך של שתי הבחירות ואת שני המסכים שכל אחד מהם מגלם בחירה אחרת.
3. תיקייה שלישית: **Crying** - בחירה אחת - אלה פריימים שאמורים לרוץ **לבד** כאנימציה.
4. תיקייה רביעית: **Surrender** - בחירה שניה - אלה פריימים אמורים לרוץ **לבד** כאנימציה **בלופ**.

בחוץ נמצא png בשם BG - הרקע של כל האנימציות.